**Министр науки и высшего образования Российской̆ Федерации**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет ИТМО»**

Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа №1

Разработка консольного приложения

**Выполнил студент группы № M3118**

Космачев Глеб Константинович

**Подпись:**

**Проверил:**

Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург

2021Текст задания

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

Решение с комментариями

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Создаю переменную типа char . Ввожу с клавиатуры строку , затем вывожу на консоль.

Затем создаю переменную типа флоат . Ввожу вещественное число. Вывожу на консоль.